



# Ausrüstungsliste Pfingstlager 2023

**Achtung: Aus gutem Grund ist bei unseren Kinder- und Jugendfreizeiten grundsätzlich die Mitnahme aller elektronischen Geräte, wie z.B. Handy, Mp3-Player, Nintendo Switch, Playstation, DVD-Player etc. verboten !!!!! Genauso wenig dürfen keine Taschenmesser oder andere Waffen mitgenommen werden!**

- Talentshow:**            **Schrille Klamotten für Kinder-Disco, Instrumente, etc.**
- Schlafen:**            Schlafanzug und ggfs. Kuscheltier; Bettwäsche/Schlafsack wird **nicht** benötigt, da diese von der Jugendherberge gestellt wird und im Reisepreis inbegriffen ist.
- Hygiene:**            Seife, Duschzeug, Shampoo  
Waschlappen  
Zahnbürste, Zahnpaste  
Haarbürste / Kamm  
**2 Handtücher (1x groß, 1x klein)**
- Kleidung:**            Regenjacke (wegen Lagerfeuer **nicht** aus Nylon oder sonstigem schnell entflammbarem Material)  
Trainings- und/ oder Jogginganzug  
Lange Hose(n) + kurze Hose(n)  
Pullover, T-Shirts, Kapuzenpullover + **1 weißes T-Shirt zum bemalen**  
Unterwäsche, Socken  
warme Jacke
- Schuhe:**            **Hausschuhe !!!!!**  
Turnschuhe/Laufschuhe für draußen  
feste Schuhe, evtl. Gummistiefel für schlechtes Wetter
- Sonstiges:**            **Taschenlampe ggfs. Ersatzbatterien**, Sonnencreme, Kopfbedeckung.  
Bitte keine zusätzlichen Süßigkeiten und kein Taschengeld !!!
- Medikamente:**        **Alle benötigten Medikamente mit dem Vordruck "Vereinbarung  
Medikamentengabe"** und verpackt in einem festen Beutel (**Beutel ebenfalls mit  
Namen beschriften**) am Abreisetag abgeben.
- Wichtig !!!!!**            **Jeder Teilnehmer benötigt den ausgefüllten und unterschriebenen Vordruck  
"Gesundheitsbogen" welcher am Abreisetag bei den Betreuern abgegeben wird!**  
Somit müssen die Kinder nicht mehr die Versichertenkarte oder den Impfpass mitnehmen.

## **Hinweis:**

*Wir möchten an dieser Stelle nochmal darauf hinweisen, dass bei allen Ferienfreizeiten und Vereinsveranstaltungen Bilder und Videos für die spätere Pressearbeit angefertigt werden.*